**ГЛАВА 10**

**1.**

8 8

4 4

0 0

2 2

**2.**

4 элемента.

**3.**

ref является адресом первого элемента массива ref.

ref + 1 это увеличение адреса на единицу типа данных массива, то есть на int (4 байта) в 16-ой системе.

ref + 1 по сути, это переход ко второму элементу массива к 4.

++ref указывает на второй элемент массива на 4. (тоже самое, что и ref + 1).

**4.**

а)

\*ptr = 12;

\*(ptr + 2) = 16;

б)

\*ptr = 12;

\*(ptr + 2) = 14;

**5.**

a)

\*\*ptr = 12;

\*\*(ptr + 1) = 16;

б)

\*\*ptr = 12;

\*\*(ptr + 1) = 14;

**6.**

а) &grid[22][56]

б) &grid[22][0], &grid[22]

в) &grid, &grid[0], &grid[0][0].

**7.**

а) int digits[10];

б) float rates[6];

в) int mat[3][5];

г) char \*psa[20];

д) char \*pstr;

**8.**

а) int num[6] = {1, 2, 4, 8, 16, 32};

б) num[2];

в) int num[100] = { [99] = -1};

г) int num[100] = { [5] = 101, [10] = 101, [11] = 101, [12] = 101, [3] = 101};

**9.**

от 0 до 9.

**10.**

а) допустимо

б) допустимо

в) недопустимо

г) недопустимо

д) допустимо

е) недопустимо

ж) недопустимо

з) допустимо.

**11.**

int num[800][600];

**12.**

а)

void trots\_func(double trots[ ], int rows);

trots\_func(trots, 20);

void trots\_var\_func(int rows, double trots[rows]);

trots\_var\_func(20, trots);

б)

void clops\_func(short clops[ ][30], int rows);

clops\_func(clops, 10);

void clops\_var\_func(int rows, int cols, short clops[rows][cols]);

clops\_var\_func(10, 30, clops);

в)

void shorts\_func(long shorts[ ][10][15], int rows);

shorts\_func(shorts, 5);

void shorts\_var\_func(int rows, int cols, int cols2, long shorts[rows][cols][cols2])

shorts\_var\_func(5, 10, 15, shorts);

**13.**

а)

show((int [ ]) { 8, 3, 9, 2}), 4);

show2((int [ ]) {8, 3, 9}, {5, 4, 1}), 2);